

Bijlage E: De Shape Designer

De Shape Designer is een klein tekenprogramma in Finale waarmee u (shape)expressions, (shape)articulaties, (custom) maatstrepen enz. kan ontwerpen en bewerken.

Beeld

Configureer de Shape Designer zodat u efficiënt kan werken. Deze hulpmiddelen worden enkel op het scherm getekend; ze verschijnen niet in de partituur:

VIEW: In/uitzoomen

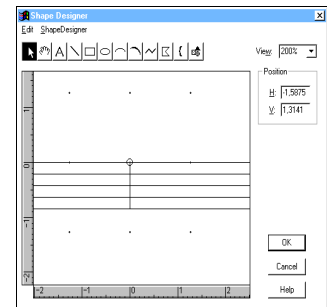
SHAPEDESIGNER | SHOW | RULERS: Toon de linealen

SHAPEDESIGNER | SHOW | GRID: Toon een rooster van constructiepunten

SHAPEDESIGNER | SHOW | ORIGIN: Toon een cirkeltje in het middelpunt

SHAPEDESIGNER | SHOW | STAFF TEMPLATE: Toon de notenbalk

SHAPEDESIGNER | RULERS AND GRID: De eenheidsmaat van de linialen en de afstand tussen de punten in het rooster. 1 SPACE is de afstand tussen twee lijnen van de notenbalk.



Elementen plaatsen

Kies een tool en klik in het tekenvenster om een element te plaatsen: tekstvakken, lijnen, ovals, bogen met of zonder dunne uiteinden, rechthoeken, haken of accolades.

De details van nieuwe of geselecteerde elementen kan u instellen met het menu SHAPEDESIGNER

SHAPEDESIGNER | LINSTYLE: Volle lijn of stippelijn

SHAPEDESIGNER | LINE THICKNESS: Dikte van de lijnen

SHAPEDESIGNER | ARROWHEADS: Pijltjes aan de lijnen

SHAPEDESIGNER | FILL: Opvullen van vlakken met wit/zwart of een grijs tint


SHAPEDESIGNER | BRACKET STYLE : Selectie van accolades en haken

SHAPEDESIGNER | SELECT FONT: het lettertype van de tekst. Voor muziektokens, zie Bijlage G.

Met het laatste icoontje in de rij kan u grafische bestanden importeren. Kies het icoontje en klik in het teken-venster.

Navigeren, selecteren en verplaatsen

Navigeren werkt precies zoals in de partituur: versleep het beeld met de rechter muisknop.

Kies het pijltje  en sleep rond één of meerdere elementen om ze te selecteren, of klik op een element in de tekening om de hendels te tonen. Klik op een hendel om deze te selecteren, SHIFT – klik om meerdere hendels te selecteren. Tik CTRL – A om alle elementen te selecteren.

Versleep één hendel (of gebruik de pijltjestoetsen) om alle geselecteerde hendels te verplaatsen.

Groeperen

Gropeer elementen om ze “aan elkaar te koppelen”. Selecteer ze en kies SHAPEDESIGNER | GROUP.

Elementen/groepen op de voorgrond plaatsen: SHAPEDESIGNER | BRING TO FRONT.

Elementen/groepen naar de achtergrond plaatsen: SHAPEDESIGNER | SEND TO BACK.

© Tom Eykens 2003–2004–2005–2006–2007–2008–2010, www.finalemusic.be

Mag gekopieerd worden voor niet-commercieel gebruik;
op voorwaarde dat de auteur en deze licentie erop vermeld blijven.